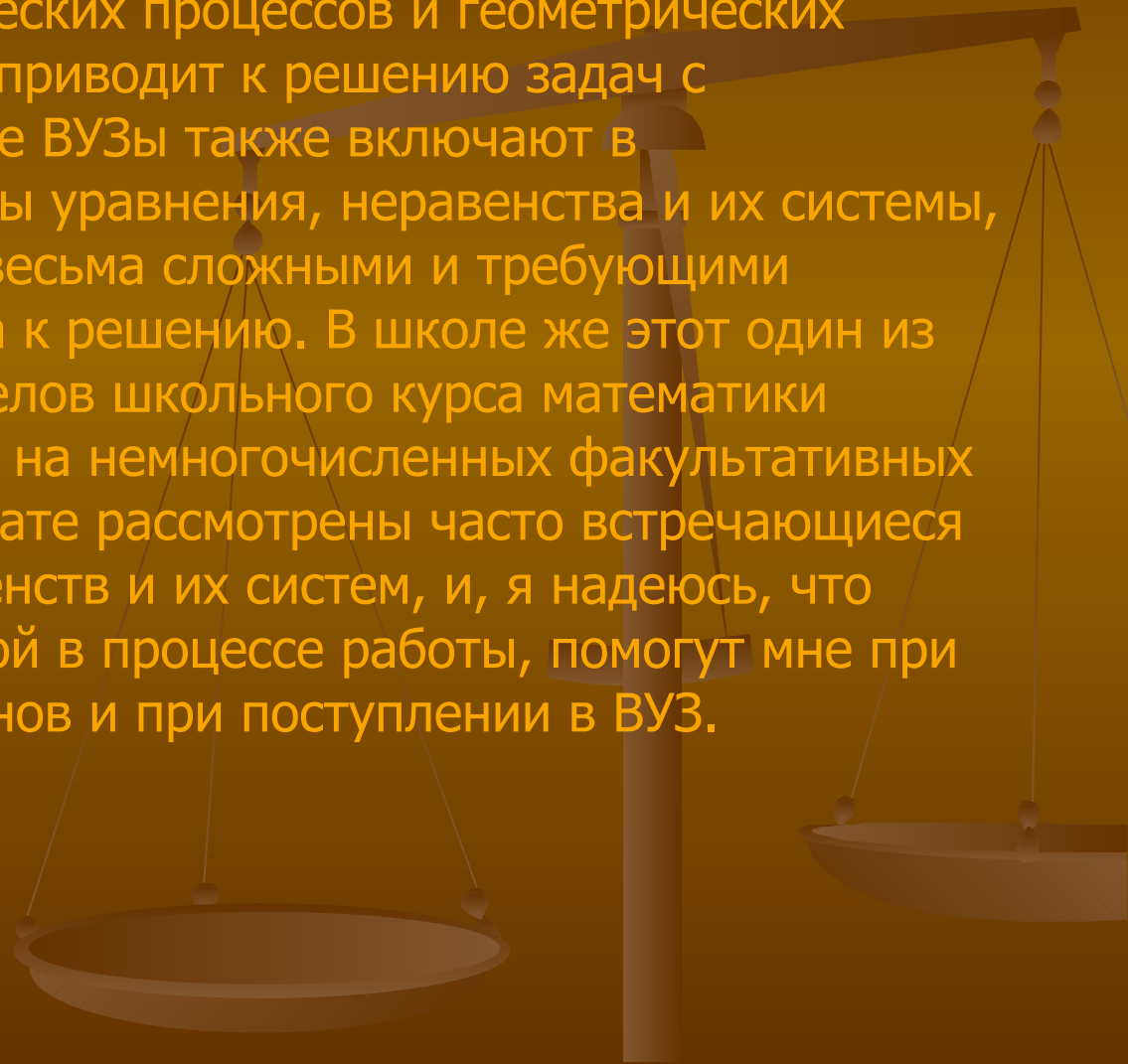


- Изучение многих физических процессов и геометрических закономерностей часто приводит к решению задач с параметрами. Некоторые ВУЗы также включают в экзаменационные билеты уравнения, неравенства и их системы, которые часто бывают весьма сложными и требующими нестандартного подхода к решению. В школе же этот один из наиболее трудных разделов школьного курса математики рассматривается только на немногочисленных факультативных занятиях. В моем реферате рассмотрены часто встречающиеся типы уравнений, неравенств и их систем, и, я надеюсь, что знания, полученные мной в процессе работы, помогут мне при сдаче школьных экзаменов и при поступлении в ВУЗ.

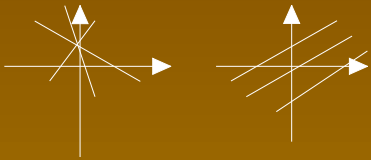


- Первой, и, пожалуй самой просто функцией является линейная функция $y=kx+m$.

Вы знаете что при конкретных k и m графиком функции $y=kx+m$ является прямая линия.



Так же из курса школьной программы мы уже знаем, что $k=tga$, где a - угол наклона прямой к оси Ox , а m - ордината точки, в которой прямая пересекается с осью Oy . И если мы будем изменять значение k , то через одну точку пересечения m с осью Oy проходит несколько различных прямых. Если же k зафиксировать, а m менять, то получим семейство параллельных прямых.



Теперь поближе познакомимся с линейными уравнениями. Линейные уравнения с двумя переменными называется уравнение вида $ax+by+c=0$. Если $b \neq 0$, то его можно привести к виду $y = -ax/b - c/b$, и, положив $k = -a/b$ и $m = -c/b$, получить стандартный вид $y=kx+m$. Если же $b=0$, то уравнение приводится к виду $x = -c/b$ и мы получаем прямую, параллельную оси Oy .

Рассмотри подробнее случай $b \neq 0$. Тогда, как было указано, мы можем привести уравнение к виду $y=kx+m$. Посмотрим, как меняется график функции $y(x)$ при изменении коэффициентов k и m , то есть как функция $y(x)$ зависит от параметров k и m .

Если $k < 0$, то функция убывает, если $k = 0$, то функция постоянна, и если $k > 0$, то функция возрастает (рис. 1).

Если $m < 0$, то точка пересечения с осью Oy будет в нижней полуплоскости, если $m = 0$, то прямая пройдет через начало координат, и если $m > 0$, то график будет пересекаться с осью Oy в верхней полуплоскости (рис. 2).

$k < 0$

$k = 0$

$k > 0$

$m < 0$

$m = 0$

$m > 0$

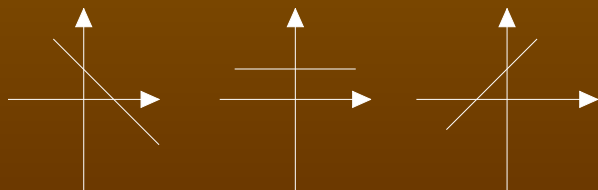


рис. 1

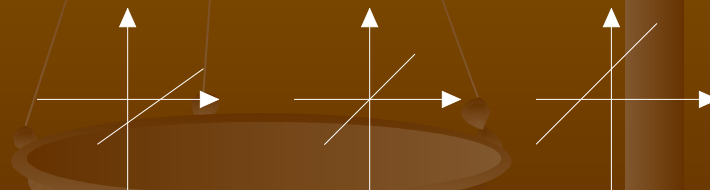
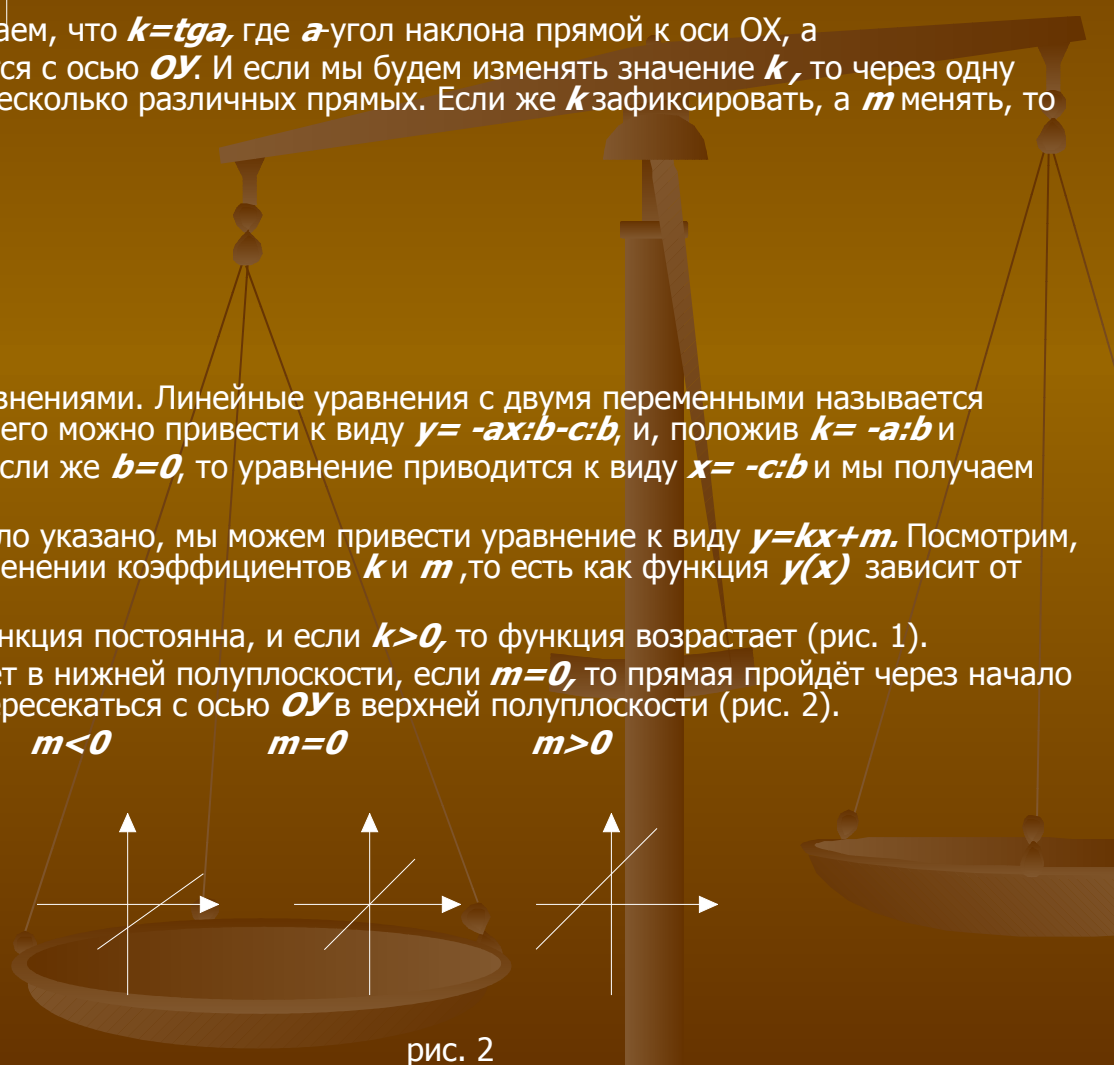
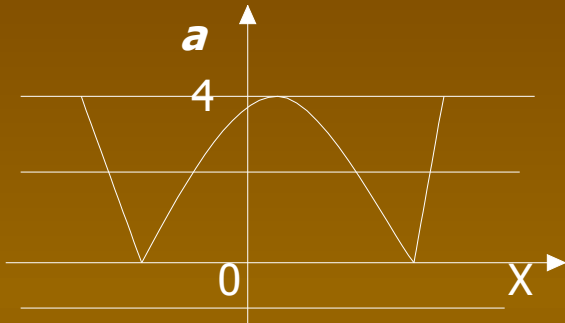


рис. 2



- Для каждого значения a определите число решений уравнения $|x^2 - 2x - 3| = a$

- **Решение.** В этой задаче параметр уже выражен через переменную. Таким образом, надо просто аккуратно построить график данной функции.



- Количество решений уравнения при фиксированном a определяется числом точек пересечения построенного графика с прямыми $y = a$, проходящими параллельно оси X . Отсюда сразу следует, что при $a > 4$ и при $a = 0$ имеем два решения, при $a = 4$ – три решения, при $a \in (0; 4)$ – четыре решения и, наконец, при $a < 0$ решений не существует.

- **Ответ.** Если $a \in (4; +\infty)$, то два решения;
- если $a = 4$, то три решения;
- если $a \in (0; 4)$, то четыре решения;
- если $a = 0$, то два решения;
- если $a \in (-\infty; 0)$, то нет решений.