

Интеллектуальная игра

"Крестики - нолики"

Тема: "Предметы
быта"

Правила Игры

Начало игры:

- *В игре принимают участие две команды - команда «Крестики» и команда «Нолики»*
- *Игровое табло состоит из девяти квадратов разных цветов с вопросами по заданной теме*
- *Начинает игру команда «Крестиков»*
- *Капитан команды выбирает квадрат любого цвета. Только капитан имеет право выбора конверта с вопросом и право ответа на вопрос, предварительно обсудив его с членами своей команды*
- *На игровом табло появляется вопрос. После 30секундного обсуждения капитан «Крестиков» дает ответ: если ответ неверный – на доске фиксирования результатов в этом квадрате выставляется символ команды противников (нолик); если ответ верный - символ команды, отвечавшей на вопрос (крестик)*

Правила игры

Окончание игры:

- **1 вариант (легкий):** ход переходит к команде «Нолики» и игра продолжается; игра заканчивается, когда на все девять вопросов даны ответы. Победитель определяется по количеству символов на табло – если на табло больше крестиков – выиграла команда «Крестиков» и наоборот
- **2 вариант (сложный):** команда «Крестиков» отвечает на вопросы до тех пор, пока не ошибется, после этого ход переходит к команде «Ноликов»; игра заканчивается, когда одна из команд выстраивает на табло свои символы (крестики или нолики) в линию или по горизонтали, или по диагонали, или по вертикали, или, когда на все вопросы даны ответы

Примечание: команды могут договориться о том, что после каждого ответа на вопрос право хода переходит к другой команде; для фиксирования результатов игры можно расчертить игровое табло на доске, на листе, в тетради - в любом удобном месте .

Конструирование по теме